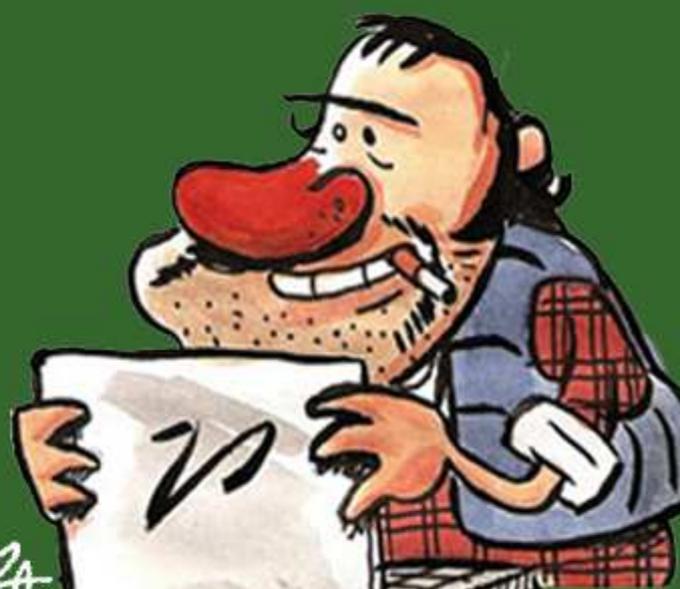


DESENHA.HB

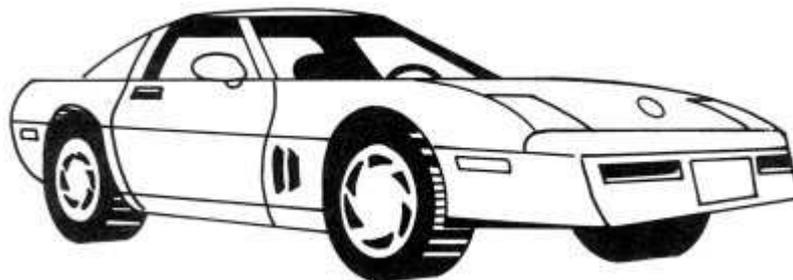
APOSTILA DE
COMO DESENHAR VEICULOS



Introdução

Dos grandes e potentes caminhões aos elegantes e velozes veículos esportivos, os carros são legais de dirigir e também de serem desenhados. Nesse artigo, você encontrará uma grande variedade de carros e instruções simples, passo-a-passo que irão ajudá-lo a aprender como desenhá-los.

Desenhar pode ser divertido e não é tão difícil como você pensa. Um dos segredos do desenho é que qualquer objeto pode ser dividido em partes menores.



Aprenda a desenhar esse Corvette

Cada desenho de carro desse artigo começa com algumas formas simples em vermelho. A segunda etapa mostra o primeiro desenho em preto, com novas formas e marcações em vermelho. Isso mostra como o desenho da primeira etapa ficará na etapa seguinte. As etapas seguintes também mostram os desenhos anteriores em preto e as novas marcações e formas em vermelho.

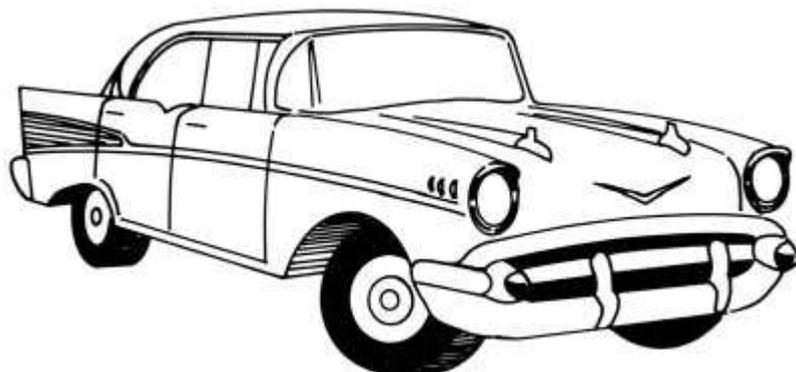
Você pode desenhar os carros à mão livre olhando para o monitor do seu computador, ou imprimir a página de cada projeto para ver mais detalhes de cada etapa. Muitas pessoas acham útil usar uma régua para fazer linhas retas. Para fazer círculos e curvas, trace com o lápis ao redor de uma moeda ou de outros objetos circulares. Esboce levemente com o seu lápis. Isso torna mais fácil apagar os erros e outras marcas que mudam gradualmente nos passos seguintes.

Quando acabar, use uma caneta normal ou de ponta porosa para escurecer as marcas de lápis e finalizar o desenho. Depois, apague suavemente qualquer marca de lápis restante.

Se desejar, você pode colorir usando giz de cera, lápis de cor ou canetas hidrográficas. Você pode recortar seus desenhos e pregá-los sobre uma cartolina. Então, você será o orgulhoso dono de uma coleção de desenhos de veículos. Divirta-se.

Como desenhar um Chevy 1957

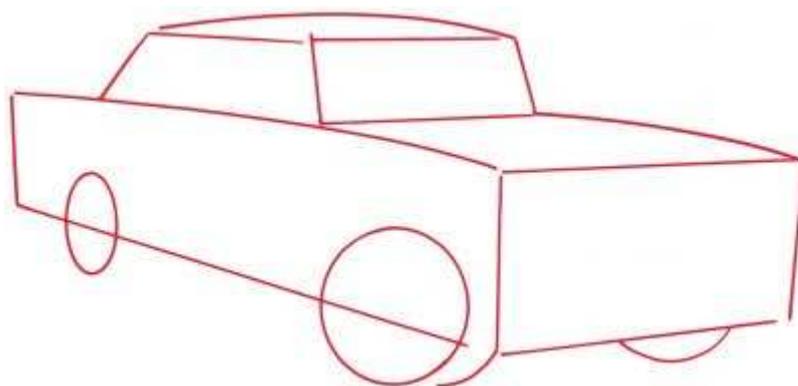
O [Chevy 1957](#) (em inglês) é um dos carros mais legais já produzidos. Preste atenção aos detalhes enquanto aprende a desenhar esse [carro](#), um dos favoritos de todos os tempos.



Aprenda a desenhar esse Chevy 1957

Nessa seção, mostraremos como desenhar esse carro. Você pode desenhá-lo à mão livre, enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

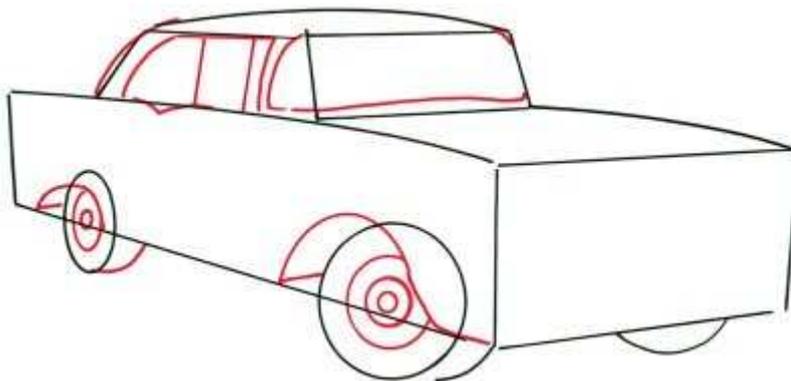
Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.



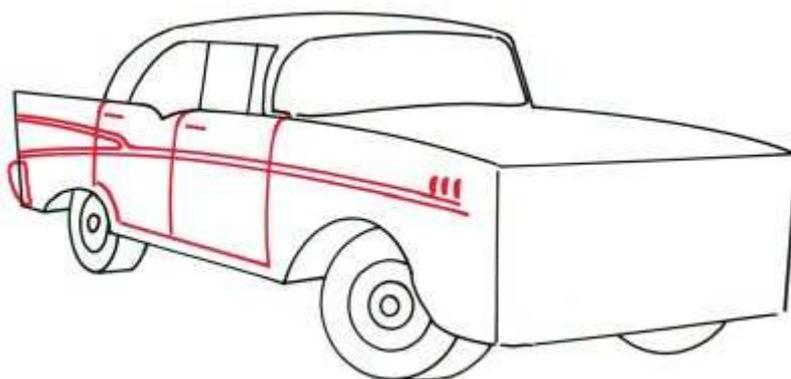
Etapa 1: desenhe um retângulo pequeno (frente do carro) com um retângulo grande (o lado do passageiro) anexado inclinado para sua esquerda. Na parte inferior, onde esses retângulos se encontram, esboce uma linha curva e um círculo para criar um [pneu](#) dianteiro. Acrescente uma linha curva abaixo do retângulo pequeno para fazer o outro pneu dianteiro.

Para fazer o pneu traseiro, use uma figura oval que vai até a metade interna da parte de trás do retângulo grande. Para o capô faça um figura de diamante no topo do retângulo pequeno e em parte do retângulo grande. Indique o pára-brisa e as janelas laterais

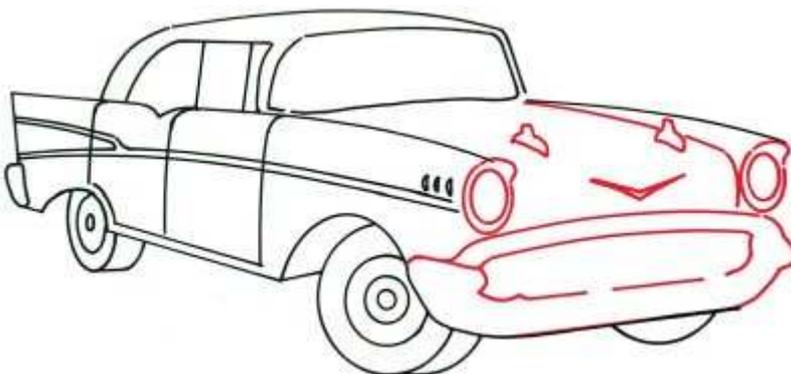
adicionando três linhas inclinadas ao topo do diamante e do retângulo grande. Faça o teto ligando essas três linhas com um tubo apontando para ambas as extremidades.



Etapa 2: sobrepondo a roda traseira, desenhe um semi-círculo com uma linha reta curta à sua esquerda para formar o arco da roda. Esboce o arco da roda dianteira, acrescentando uma linha quebrada até a frente da linha curva. Dentro da roda traseira, coloque um círculo bem pequeno dentro de uma figura oval para criar a calota da roda. Desenhe três círculos dentro da roda dianteira para a outra calota. Indique o formato das janelas e do pára-brisa usando linhas retas e curvas como mostrado aqui.

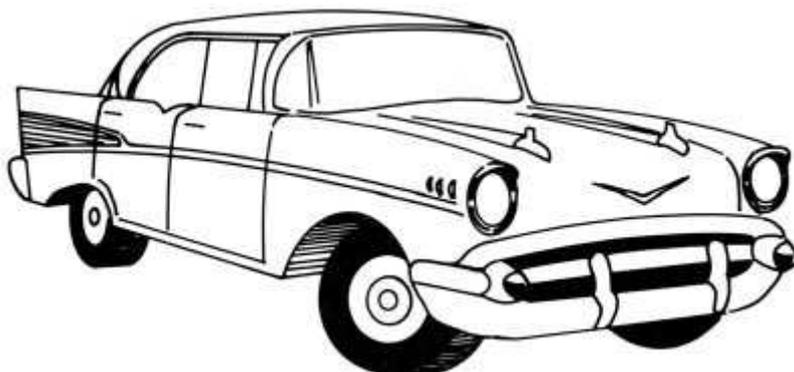


Etapa 3: acrescente os frisos laterais desenhando um tubo comprido em formato de Y com as extremidades abertas. Use um semi-círculo fechado para fazer o pára-choques traseiro. Coloque três semi-círculos menores próximos da parte da frente dos frisos laterais em formato de Y. Faça as portas com linhas retas e curvas. Desenhe duas linhas retas curtas para criar as maçanetas das portas.



Etapa 4: para cada farol, desenhe um círculo dentro de um círculo irregular maior. Coloque uma figura em formato de V alongado entre os faróis para indicar que o carro possui um motor V-8. No capô, esboce duas “tomadas de ar”, que lembram semi-círculos com uma saliência quadrada no topo. Para fazer a borda superior do capô, desenhe uma

linha curva comprida através da tomada de ar à sua direita. Use várias linhas curvas para fazer o pára-choque dianteiro, como mostrado aqui.



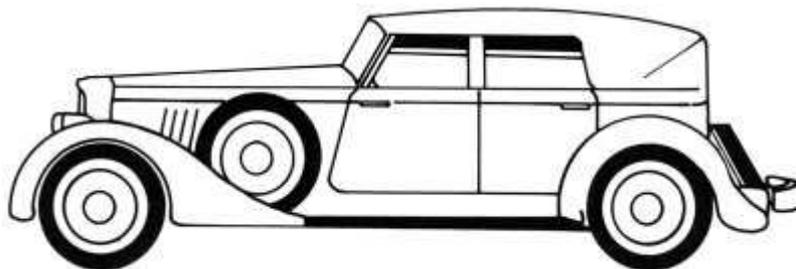
Etapa 5: desenhe algumas linhas retas e curvas para finalizar os suportes do teto e o pára-choque dianteiro. Acrescente duas linhas retas atrás de cada tomada de ar do capô.

Escureça as laterais dos pneus, a metade inferior das duas partes em formato de bala de revólver nas extremidades do pára-choque, as áreas entre as partes do pára-choque dianteiro e os aros dos faróis. Use várias linhas retas para acrescentar sombras às partes de baixo dos pneus e à traseira do carro.

Seu desenho está pronto! Mesmo que você não acerte na primeira vez, continue praticando até ficar satisfeito. Antes de o Chevy 1957 ter sido fabricado, já havia carros clássicos. Aprenda como desenhar um carro clássico na próxima seção.

Como desenhar um carro clássico

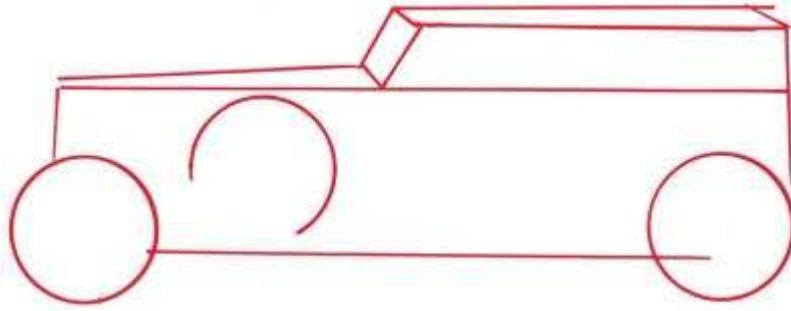
Com a sua mistura de linhas suaves e ângulos precisos, esse [carro](#) clássico não é só um veículo exclusivo com uma aparência bacana. Ele é ótimo para praticar suas habilidades de desenho.



Aprenda a desenhar esse carro clássico

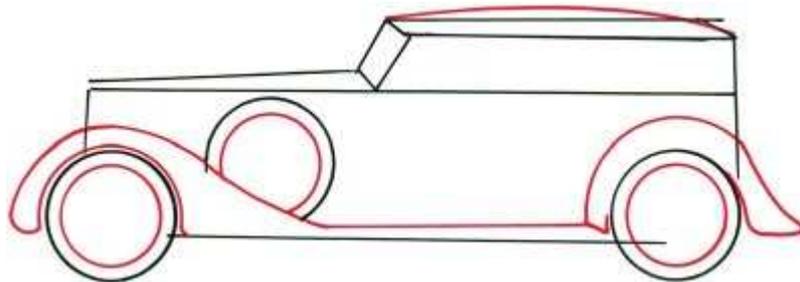
Nessa seção, mostraremos como desenhar esse [carro clássico](#) (em inglês) Você pode desenhá-lo à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada passo e depois descreveremos como desenhá-lo. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.

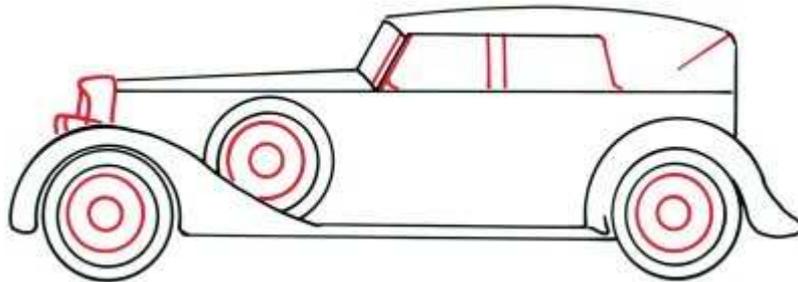


Etapa 1: para as partes principais da carroceria, desenhe um retângulo grande incompleto. No topo da metade da direita, faça um retângulo com o lado esquerdo inclinado para formar as janelas do lado do motorista. Acima dele, acrescente um retângulo fino, comprido e inclinado para fazer o teto.

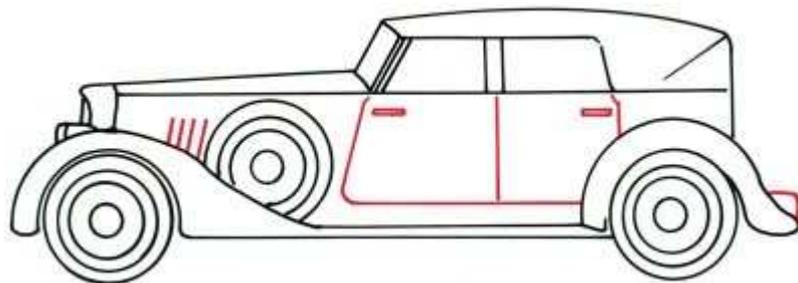
Use uma caixa pequena inclinada para fazer o pára-brisa. Trace uma linha reta da extremidade esquerda do pára-brisa até a frente do carro para formar o capô triangular. Esboce dois círculos para as rodas. Coloque um círculo incompleto dentro de um retângulo grande para criar o pneu sobressalente.



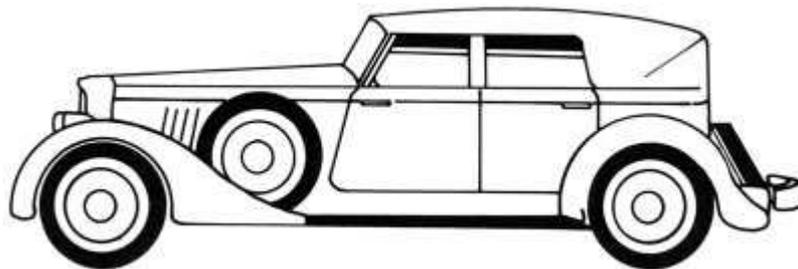
Etapa 2: acrescente uma linha curva ao teto do carro. Para fazer os pneus, desenhe um círculo dentro das rodas dianteiras e traseiras e um círculo incompleto dentro do pneu sobressalente. Acrescente linhas curvas ao redor das rodas e por toda a parte de baixo do carro para formar o estribo e os pára-lamas.



Etapa 3: adicione calotas em cada um dos três pneus, desenhando um círculo pequeno dentro de um círculo maior. Use linhas retas e curvas para fazer a grade dianteira e as colunas de suporte do teto como mostrado aqui.



Etapa 4: coloque quatro linhas curtas perpendiculares em frente ao pneu sobressalente. Use algumas linhas retas e curvas para fazer as portas. Desenhe retângulos finos bem pequenos para criar as maçanetas das portas. Acrescente uma figura com formato de L de cabeça para baixo para fazer o pára-choque traseiro.



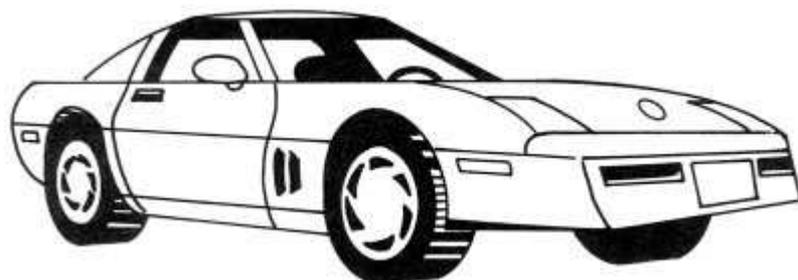
Etapa 5: esboce os frisos da parte superior usando quatro linhas retas e uma linha pequena curvada ao longo da parte de cima da carroceria. Finalize a área do porta-malas e do pára-choque traseiro usando linhas retas e curvas.

Escureça os pneus, o estribo, o topo das janelas laterais e parte da área do porta-malas. Desenhe uma linha reta abaixo das áreas escuras das janelas laterais.

Seu desenho está pronto! Mesmo que você não acerte na primeira vez, continue praticando até ficar satisfeito. Se você ama carros, então vai adorar o [Corvette](#) (em inglês). Aprenda a desenhar esse incrível carro na próxima seção.

Como desenhar um Corvette

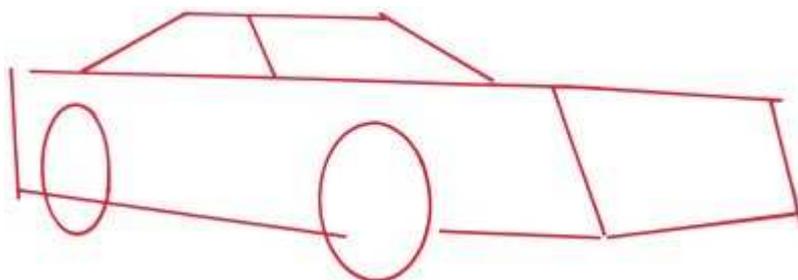
[Corvettes](#) (em inglês) são conhecidos pelo estilo suave, aparência elegante e alta performance. Exiba seu estilo, aprendendo a desenhar esse [carro bacana](#).



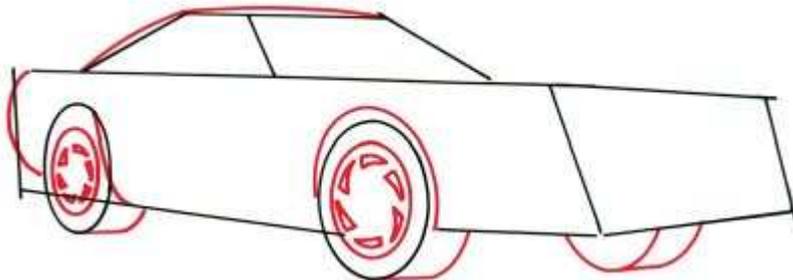
Aprenda a desenhar esse Corvette

Nessa seção, mostraremos como desenhar esse Corvette. Você pode desenhá-lo à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.

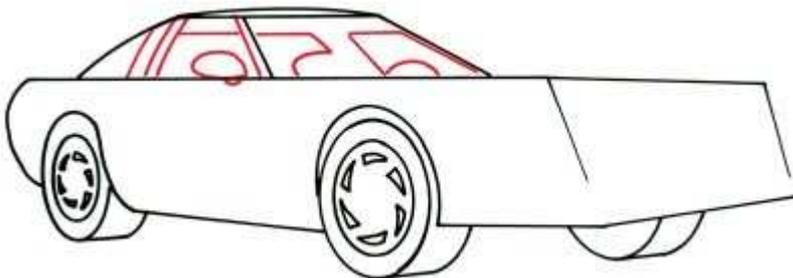


Etapa 1: desenhe o lado do passageiro fazendo um retângulo grande com o lado direito inclinado e duas figuras ovais para criar as rodas. Acima dessa estrutura, faça o pára-brisa e as janelas laterais usando dois retângulos inclinados. Para a frente do carro, coloque um retângulo inclinado menor no lado direito do retângulo inferior.

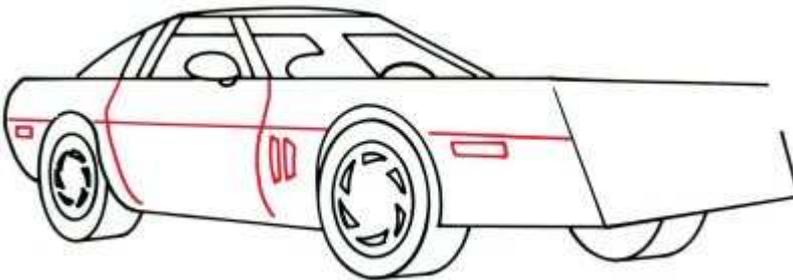


Etapa 2: esboce uma linha curva para formar o teto. Da parte de baixo de cada pneu, desenhe uma linha reta que se curva para cima para indicar a largura do pneu. Acrescente calotas nos pneus desenhando uma figura oval ao redor de seis triângulos curvos.

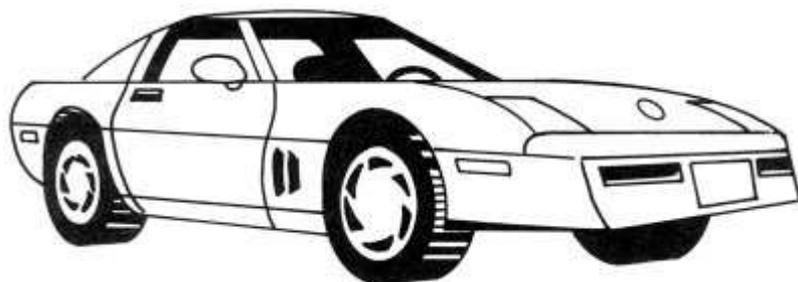
Desenhe um semi-círculo acima do pneu dianteiro para formar o arco da roda. Na frente de cada pneu traseiro, esboce uma linha curva para formar parte do arco da roda. Suavize a traseira do carro usando outra linha curva. Embaixo da extremidade dianteira do carro, desenhe a terceira roda usando um semi-círculo e uma linha curva.



Etapa 3: acrescente o espelho retrovisor lateral usando uma figura oval irregular com uma linha curva embaixo. Para fazer os suportes do teto, desenhe três linhas perpendiculares que se inclinam para a sua direita e uma que se inclina para a sua esquerda. Da esquerda para a direita, esboce uma linha reta dentro da janela lateral. Desenhe cinco linhas retas e duas linhas curvas no pára-brisa.



Etapa 4: para as lanternas laterais, coloque um retângulo pequeno próximo à parte dianteira do carro e um retângulo menor próximo à parte traseira. Atrás do pneu traseiro, desenhe dois retângulos perpendiculares que se curvam. Da direita para a esquerda, use três linhas horizontais para fazer os frisos laterais. Desenhe duas linhas curvas perpendiculares para fazer as portas.



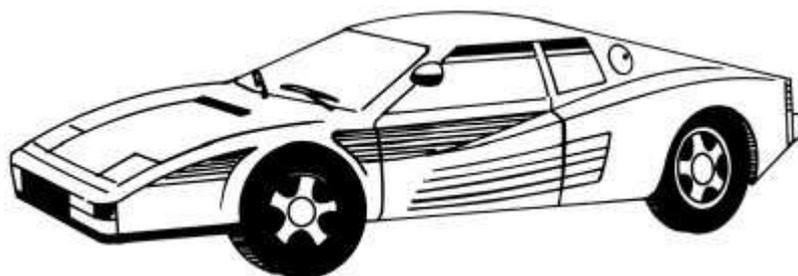
Etapa 5: desenhe uma linha reta entre os pneus próximo da parte de baixo da lateral do carro. Coloque um triângulo fino escuro ("proteção do pára-choques") à frente do pneu dianteiro. Esboce três linhas para indicar as bordas da extremidade dianteira. Acrescente dois retângulos parcialmente escurecidos para os faróis de neblina e as lanternas de seta.

Entre esses retângulos, desenhe um outro retângulo para criar a moldura da placa do carro. Use várias linhas curvas e uma figura oval para indicar as coberturas deslizantes dos faróis e para finalizar o capô. Faça a maçaneta da porta usando um retângulo pequeno com a metade inferior preta. Escureça os pneus, os triângulos curvos nas duas calotas, o volante e o interior do carro.

Seu desenho está pronto! Mesmo que você não acerte na primeira vez, continue praticando até ficar satisfeito. As [Ferraris](#) (em inglês) estão entre os carros mais incríveis já produzidos. Aprenda a desenhar uma Ferrari na próxima seção.

Como desenhar uma Ferrari

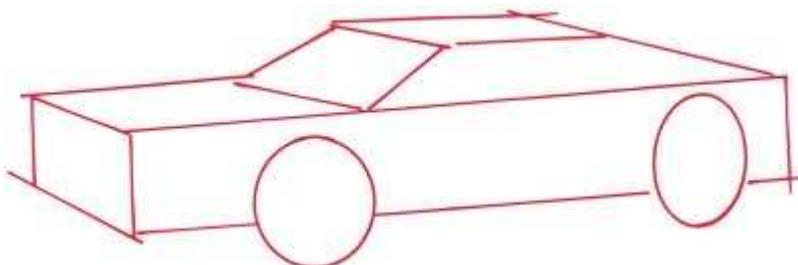
Considerada por muitos como o máximo em matéria de veículos esportivos, a [Ferrari](#) (em inglês) é um carro inesquecível. Você vai se divertir enquanto aprende a desenhar esse incrível [carro](#).



Aprenda a desenhar essa Ferrari

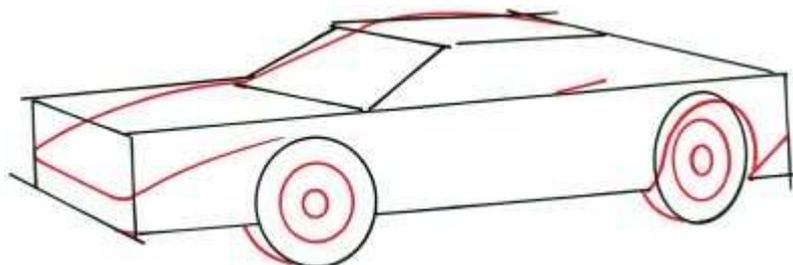
Nessa seção, mostraremos como desenhar esse carro. Você pode desenhá-lo à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.



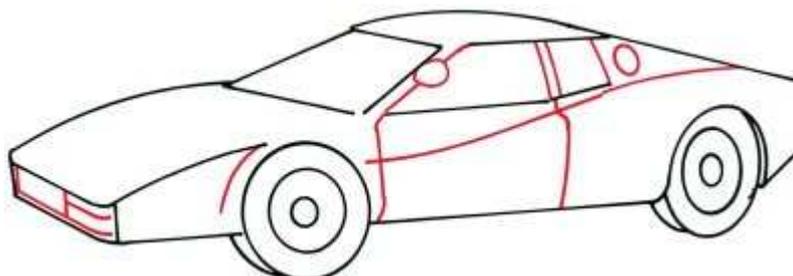
Etapa 1: desenhe um retângulo comprido no lado do motorista. Para fazer as rodas, use um círculo e uma figura oval sobrepondo o retângulo. Na parte superior da metade direita do retângulo, faça um retângulo menor com lados inclinados para criar as janelas do lado do motorista.

Use duas figuras em formato de diamante para fazer o teto e o pára-brisa. Acrescente mais duas figuras em formato de diamante para o capô e a extremidade dianteira do carro.

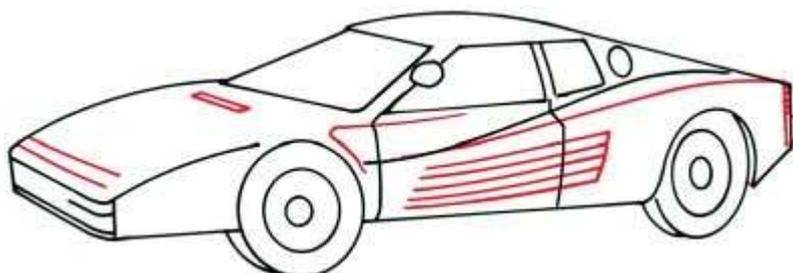


Etapa 2: usando linhas ligeiramente curvas, desenhe a forma arredondada da extremidade dianteira, o capô, o pára-brisa e o teto. Desenhe uma linha curva curta para o canto arredondado da parte de baixo da extremidade dianteira. Acima e à esquerda da roda traseira, acrescente uma linha reta curta para mostrar a borda inferior da janela traseira do lado do motorista.

Faça as calotas usando um círculo pequeno dentro de um círculo maior. Acrescente espessura nos pneus, desenhando uma linha curva curta na base de cada pneu até a parte de baixo da carroceria. Esboce o arco da roda traseira usando uma linha curva ligada a uma linha reta que se inclina para cima na parte de trás do carro.



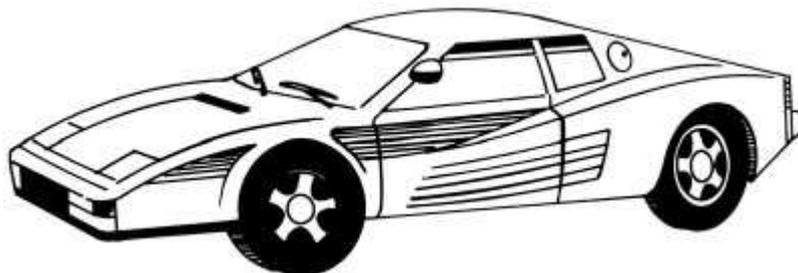
Etapa 3: acrescente uma linha curva à frente do pneu dianteiro para fazer parte do arco da roda. Desenhe figuras ovais para o espelho retrovisor lateral e para a tampa do tanque de combustível. Esboce uma linha curva da parte traseira superior da roda dianteira até a parte de trás do carro. Use linhas retas e curvas para fazer a grade dianteira, a porta e os suportes do teto.



Etapa 4: perto da parte de trás da roda dianteira, desenhe uma figura em formato de L. Atrás e abaixo dessa figura, desenhe uma linha que se curva para cima atrás do carro. Na ponta direita dessa linha, faça uma linha perpendicular com várias pontas saindo de seu topo.

Desenhe uma figura em formato de U na parte de baixo dessa linha perpendicular para formar o pára-choque. Coloque duas linhas levemente curvas na frente do carro. Em frente ao pára-brisa, desenhe um retângulo fino.

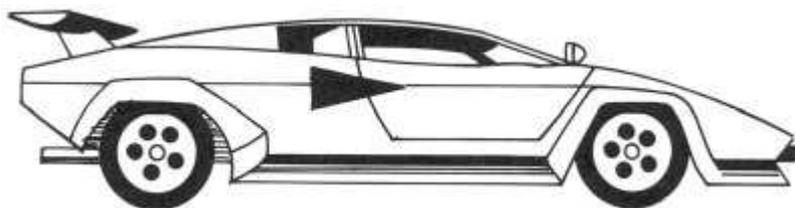
No lado mais baixo do carro, esboce cinco linhas que se curvam para cima para formar as entradas de ar dos radiadores existentes na lateral do carro. Junte essas entradas de ar com uma linha perpendicular. Finalize desenhando o arco da roda traseira com uma linha bem pequena atrás da roda traseira.



Etapa 5: dentro de cada pneu, faça um círculo em volta de cinco semi-círculos para criar as rodas. Coloque um ponto na tampa do tanque de combustível, localizada atrás das janelas. Acrescente os limpadores do pára-brisa como mostrado aqui.

Escureça as laterais dos pneus, os semi-círculos das rodas e a metade inferior do espelho retrovisor lateral. Escureça também a parte de cima das janelas do lado do motorista, parte da grade dianteira, as bordas inferiores dianteiras do carro e o retângulo fino em frente ao pára-brisa. Use linhas retas e curvas para contornar o capô e as coberturas dos faróis. Acrescente sombras onde mostrado, esboçando várias linhas retas.

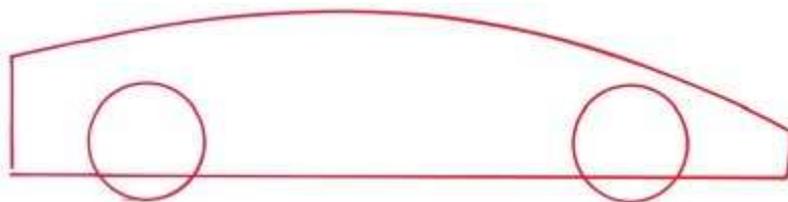
Seu desenho está pronto! Mesmo que você não acerte na primeira vez, continue praticando até ficar satisfeito. O [Lamborghini](#) (em inglês) deslumbra com o seu estilo chique e elegante. Aprenda a desenhar um Lamborghini na próxima seção.



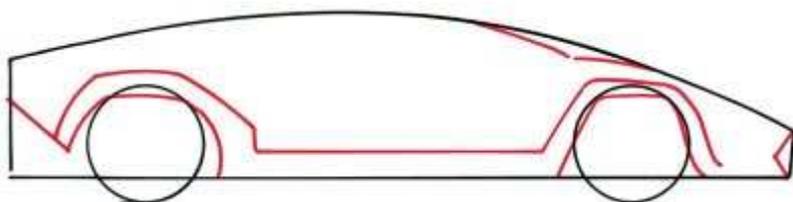
Aprenda a desenhar esse Lamborghini

Nessa seção, mostraremos como desenhar esse carro esportivo. Você pode desenhá-lo à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

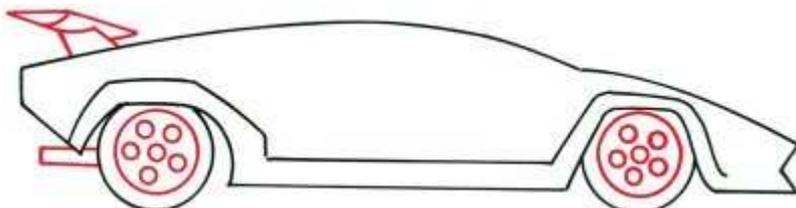
Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.



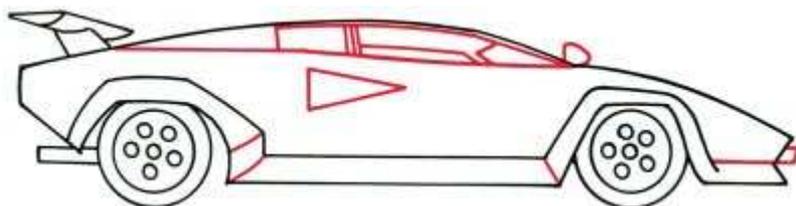
Etapa 1: trace uma linha comprida da esquerda para a direita. Coloque linhas curtas perpendiculares em cada ponta; a da esquerda deve ser quase duas vezes mais alta do que a da direita. Junte as partes de cima dessas duas linhas com uma linha ligeiramente curva. Desenhe dois círculos para fazer as [rodas](#).



Etapa 2: esboce uma figura em formato de L na frente do carro. Acrescente duas linhas levemente curvadas para criar o pára-brisa. Use linhas retas e curvas para criar o formato da parte inferior do carro.

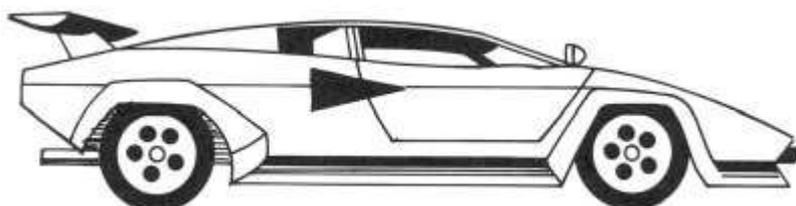


Etapa 3: para cada calota, desenhe um círculo grande ao redor de seis círculos menores dispostos como mostrado aqui. Após o pneu traseiro, use quatro linhas retas para fazer a ponteira do cano de escapamento. Use linhas retas e curvas para fazer o aerofólio traseiro.



Etapa 4: desenhe duas linhas ligeiramente curvas na frente da roda traseira. Acrescente uma linha reta atrás da roda dianteira. À frente da roda dianteira, esboce uma linha reta e uma figura em forma de xícara. Desenhe um triângulo na lateral do carro.

Use várias linhas retas e curvas para fazer as janelas laterais e traseiras, o pára-brisa e o teto. Coloque uma figura oval achatada na frente do pára-brisa para fazer o espelho retrovisor lateral.

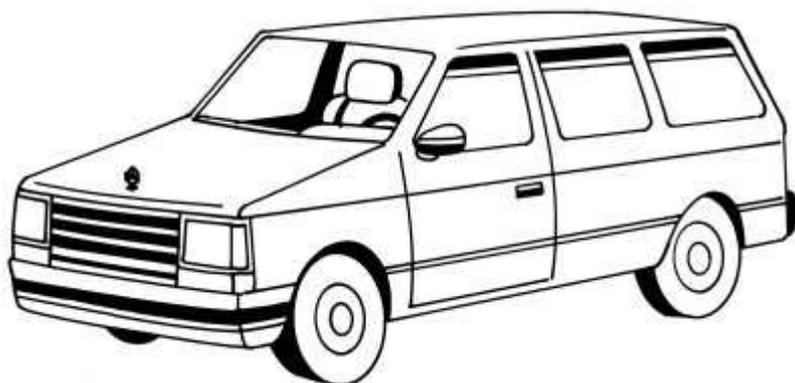


Etapa 5: desenhe uma linha perpendicular dentro do espelho retrovisor lateral. Desenhe uma figura em forma de tigela na porta e trace uma linha reta em quase toda a sua extensão. Continue a linha reta da traseira do triângulo até a parte de trás do carro. Sombreie as áreas mostradas aqui, esboçando várias linhas retas e escurecendo as porções restantes.

Seu desenho está pronto! Mesmo que você não consiga acertar na primeira vez, continue praticando até estar satisfeito. Nossas instruções são simples o bastante para que você aprenda a desenhá-la em apenas cinco etapas. Aprenda como desenhar uma minivan na próxima seção.

Como desenhar uma minivan

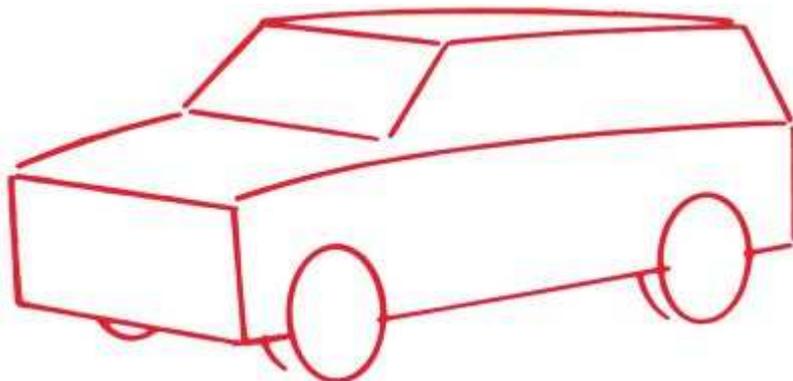
Com suas múltiplas portas e bancos, essa minivan tem espaço para todos os seus amigos. Abra espaço para as suas habilidades de desenho e divirta-se aprendendo a desenhar esse [carro](#).



Aprenda a desenhar essa minivan

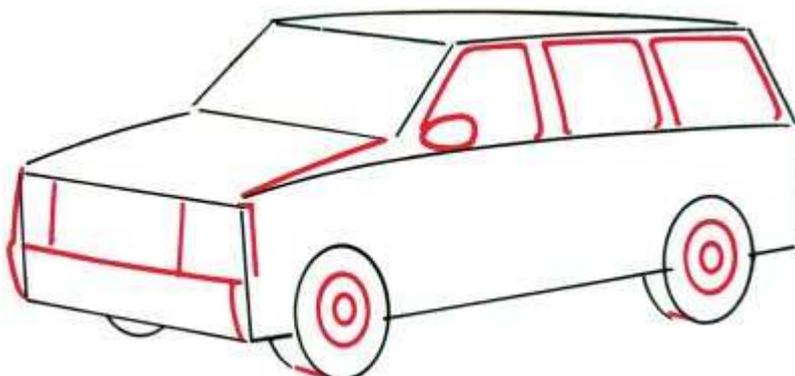
Nessa seção, mostraremos como desenhar essa minivan. Você pode desenhá-la à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas de cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.



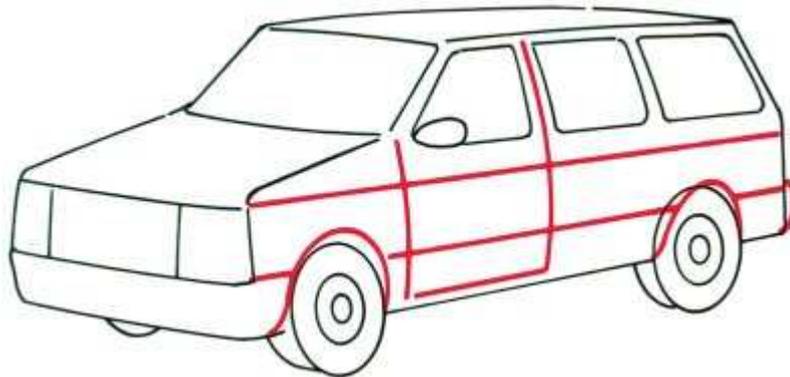
Etapa 1: faça um retângulo comprido no lado do motorista. Acrescente figuras ovais para criar as rodas. Para a extremidade dianteira, faça um retângulo pequeno à esquerda do retângulo comprido. Acima do retângulo, esboce outro retângulo com lados inclinados para criar as janelas do lado do motorista. Use um retângulo inclinado para formar o pára-brisa.

Faça o capô unindo o pára-brisa à parte da frente da van com uma linha. Desenhe uma linha no topo da van para o teto. Desenhe uma linha curvada curta na frente de cada [pneu](#). Acrescente outra linha curva debaixo da parte dianteira da van para fazer o pneu dianteiro do lado do passageiro.

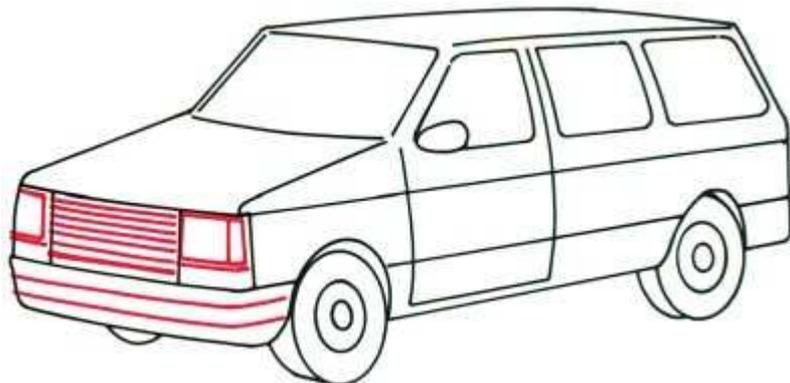


Etapa 2: dentro de cada pneu, esboce uma figura oval pequena dentro de outra maior para a calota. Desenhe a parte de baixo dos pneus do lado do motorista ligando cada pneu à linha curva a sua frente. Faça três janelas laterais usando linhas retas e curvas.

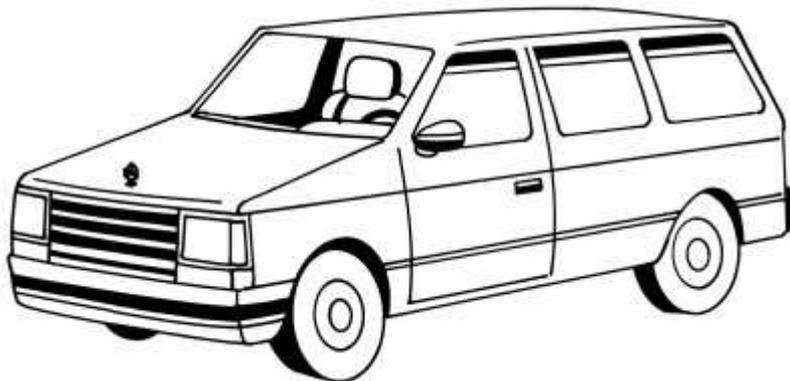
Acrescente um espelho retrovisor em formato de bala de revólver. Indique as posições do pára-choque dianteiro, da grade, dos faróis e do capô com linhas retas e curvas.



Etapa 3: para fazer os arcos das rodas, esboce um semi-círculo com uma extremidade que se curva para fora ao redor do topo de cada pneu. Use linhas retas e curvas para fazer a porta e os frisos laterais. Para o pára-choque traseiro, desenhe uma linha curva curta.



Etapa 4: faça os faróis, a grade e o friso de borracha no pára-choques dianteiro, desenhando várias linhas retas e algumas curvas.



Etapa 5: use várias linhas curvas para fazer o banco do passageiro e o volante. Escureça a porta do lado do passageiro, o cinto de segurança e a lateral do encosto de cabeça e do volante. Para os frisos laterais mais baixos, desenhe uma linha reta comprida e outra curta ao longo de toda a lateral e do painel traseiro. Esboce o emblema no capô e uma linha levemente curva para indicar a extremidade dianteira do capô.

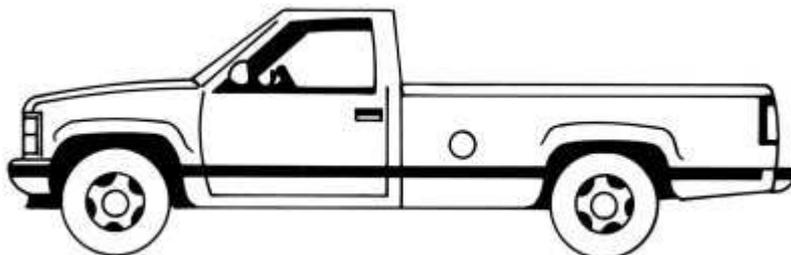
Use duas linhas ligeiramente curvas para indicar a borda dianteira do pára-choque e das lanternas de freio e setas dianteiras acima dele. Escureça uma faixa no pára-choque dianteiro e em parte da grade. Faça a maçaneta da porta com um retângulo pequeno com a metade inferior mais escura. Junte o espelho retrovisor lateral à porta com uma linha curvada.

Sombreie o espelho com uma linha levemente curva e a borda inferior mais escura. Escureça as partes de baixo dos pneus, dos arcos das rodas e do pára-choque traseiro.

Você pode carregar todas as suas coisas em uma picape grande e robusta. Aprenda a desenhá-la na próxima seção.

Como desenhar uma picape

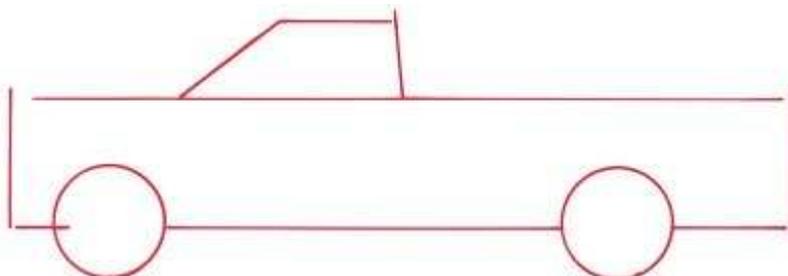
Essa forte e robusta picape consegue carregar quase qualquer coisa facilmente. Você pode aprender a desenhar essa picape seguindo as etapas descritas abaixo.



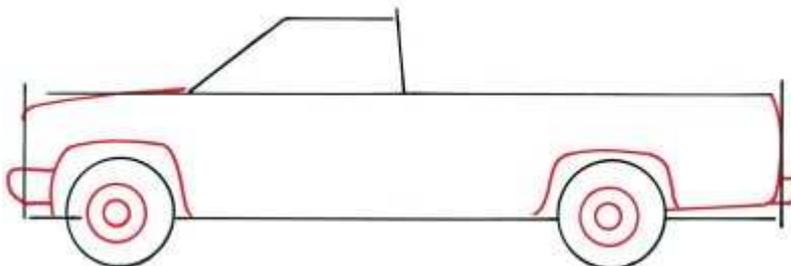
Aprenda a desenhar essa picape

Nessa seção, mostraremos como desenhar essa picape. Você pode desenhar à mão livre enquanto olha para o monitor do [computador](#), ou você pode imprimir essa página para observar bem cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas de cada ilustração para saber exatamente o que desenhar em cada etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.

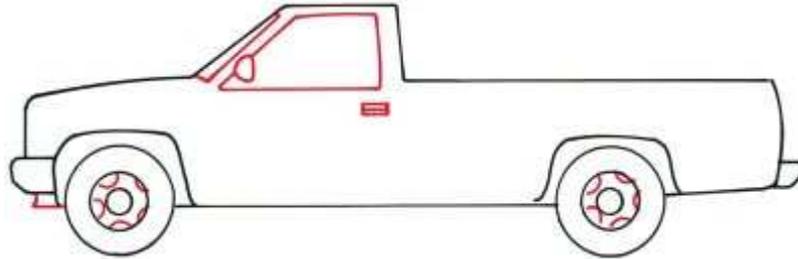


Etapa 1: desenha um retângulo comprido no lado do motorista com dois círculos que se sobrepõem nas laterais direita e esquerda para criar [as rodas](#). No lado esquerdo superior da carroceria, faça a cabine com um retângulo menor com o lado esquerdo inclinado.



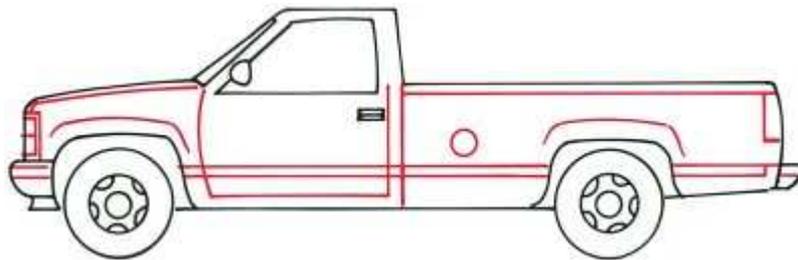
Etapa 2: para criar as rodas estilizadas, desenha um círculo pequeno dentro de um círculo maior, na parte interna do pneu. Para fazer o arco da roda acima de cada pneu, esboce um objeto semelhante a uma tigela de cabeça para baixo.

Junte uma figura em formato de U ao arco da roda dianteira para formar o pára-choque dianteiro. Para a roda traseira, junte uma figura em formato de L invertido (para a parte inferior e a porção traseira da picape) com um pára-choque parecido com um copo anexado. Faça o contorno do capô com uma linha curva.



Etapa 3: para fazer a janela do lado do motorista, esboce um retângulo com o lado esquerdo inclinado, desenhado ao redor de uma figura oval irregular (que será o espelho retrovisor). Junte dois retângulos finos para fazer a maçaneta da porta.

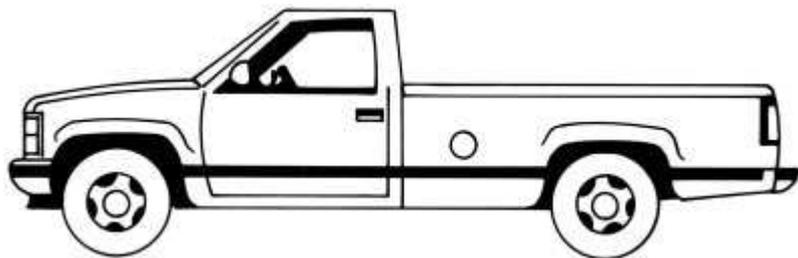
Para o pára-brisa, desenhe uma linha reta inclinada para a frente na janela do lado do motorista. Acrescente uma linha muito curta às partes de cima e de baixo do pára-brisa, formando um triângulo fino e comprido. Embaixo do pára-choque, desenhe um reservatório de ar parecido com uma marca de checagem deitada de lado. Acrescente cinco semi-círculos dentro de cada roda estilizada.



Etapa 4: usando a extremidade dianteira do caminhão, faça dois quadrados unidos para criar os faróis dianteiros. Circunde-os com o borda, que se parece com uma figura em formato de L de cabeça para baixo anexada a uma linha reta com uma curva na ponta. Coloque uma linha curva em cima de cada roda para fazer o pára-lama.

Faça a porta com um retângulo com o lado esquerdo curvado e sem a parte de cima. Acrescente uma linha reta virada para cima atrás da porta para separar a cabine da caçamba. Perto do topo dessa linha, desenhe uma linha reta até parte traseira da picape, logo abaixo do topo da caçamba. Desenhe a lanterna traseira com uma figura em formato de L.

Da parte da frente da picape até a parte traseira, acrescente frisos laterais com duas linhas retas, uma em cima da outra. Na parte traseira, junte as duas linhas e continue a linha de cima até a extremidade da picape. Desenhe uma linha reta curta dentro do pára-choque traseiro. Para a tampa do tanque de combustível, desenhe um círculo pequeno entre a porta e a roda traseira.



Etapa 5: acrescente a parte de cima do volante e a alavanca do câmbio, instalada na coluna de direção.

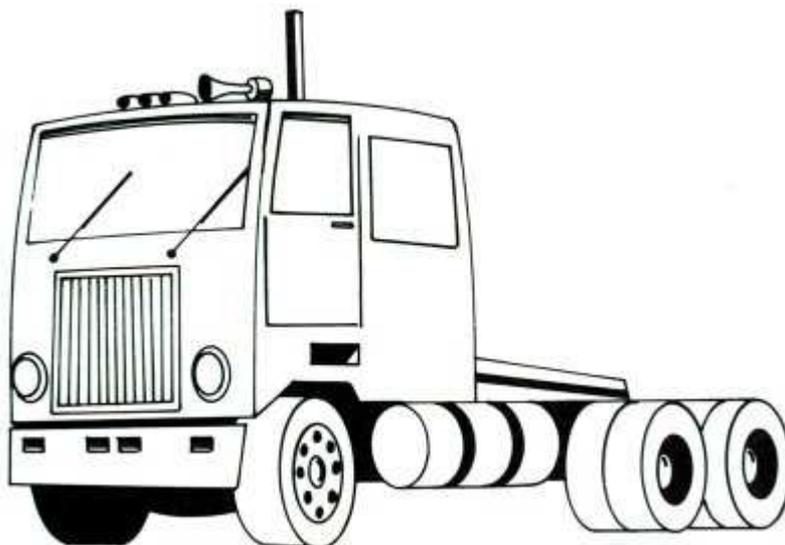
Escureça o volante, os arcos das rodas, os frisos, o depósito de ar embaixo do pára-choque dianteiro e a parte interna da janela. Escureça também a parte superior da

maçaneta da porta, a parte de cima dos pára-choques dianteiro e traseiro e os cinco semi-círculos dentro de cada roda estilizada. Desenhe uma figura com o formato de um grampo espesso dentro das lanternas traseiras.

Continue praticando até estar satisfeito com o seu desenho. Agora que você já sabe desenhar uma picape, por que não tenta algo maior? Os caminhões podem carregar cargas por muitos quilômetros. Aprenda como desenhar um caminhão na próxima seção.

Como desenhar um caminhão

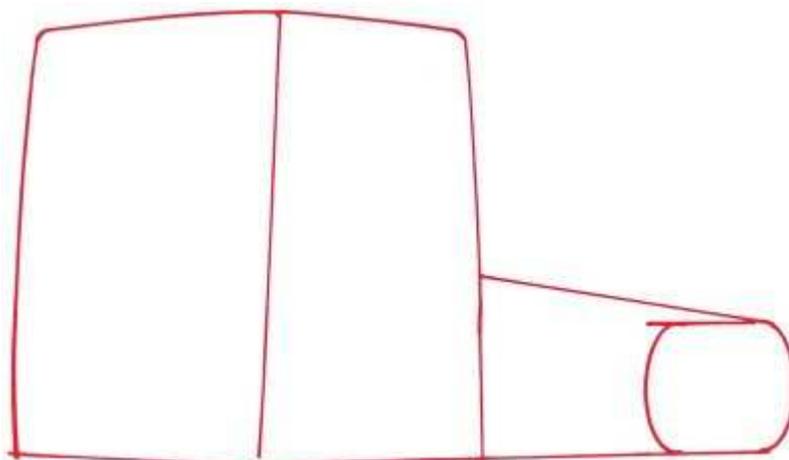
Com sua cabine espaçosa e largas [rodas](#), esse caminhão pode percorrer grandes distâncias, mas não lhe tomará muito tempo para aprender a desenhá-lo.



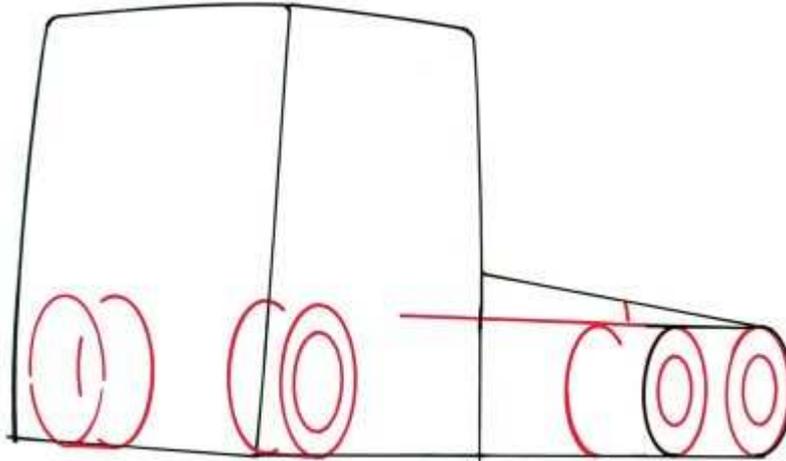
Aprenda a desenhar esse caminhão

Nessa seção, nós mostraremos como desenhar esse caminhão. Você pode desenhar à mão livre enquanto olha para o monitor do [computador](#), ou você pode imprimir essa página para observar bem cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois, descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas de cada ilustração para saber exatamente o que desenhar em cada etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.

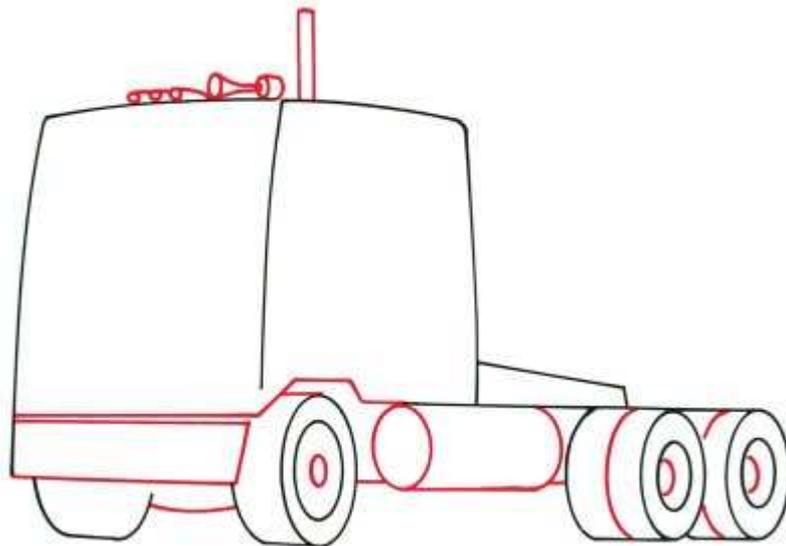


Etapa 1: junte dois retângulos perpendiculares para fazer a cabine. Para o lado direito inferior, una uma figura grande em formato de U deitada de lado. Coloque uma linha reta e uma linha curva virada para cima dentro da figura em U para indicar o contorno dos pneus traseiros.



Etapa 2: faça três pneus completos colocando uma figura oval pequena dentro de outra maior. Adicione a parte de baixo de uma figura oval incompleta à parte inferior do pneu dianteiro. À esquerda dos dois pneus traseiros, esboce outra figura oval incompleta.

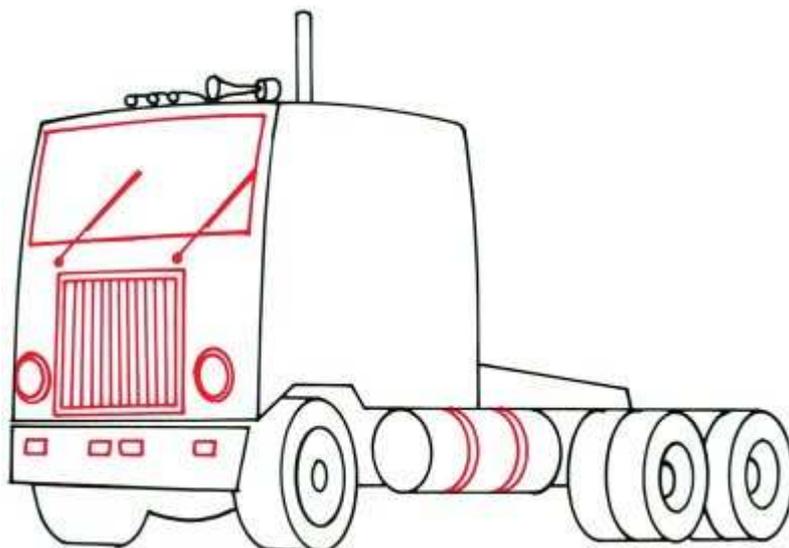
Na extremidade esquerda, desenhe duas figuras ovais incompletas que se sobrepõem levemente, ligadas à parte de baixo. Acima e à esquerda dos pneus traseiros, esboce uma linha reta comprida da direita para a esquerda e uma linha curta inclinada e virada para cima.



Etapa 3: coloque uma figura oval bem pequena no pneu dianteiro e uma linha curva pequena perto do centro de cada pneu traseiro. Perto dos pneus traseiros, acrescente um linha curva longa e duas linhas curvas curtas para formar rodas duplas. Entre os pneus dianteiros e traseiros, faça um tanque de combustível, unindo um semi-círculo a uma linha curta que encosta no primeiro pneu traseiro. Desenhe um círculo atrás do pneu dianteiro. Junte as partes de baixo do círculo e do semi-círculo com uma linha reta para finalizar o tanque de combustível.

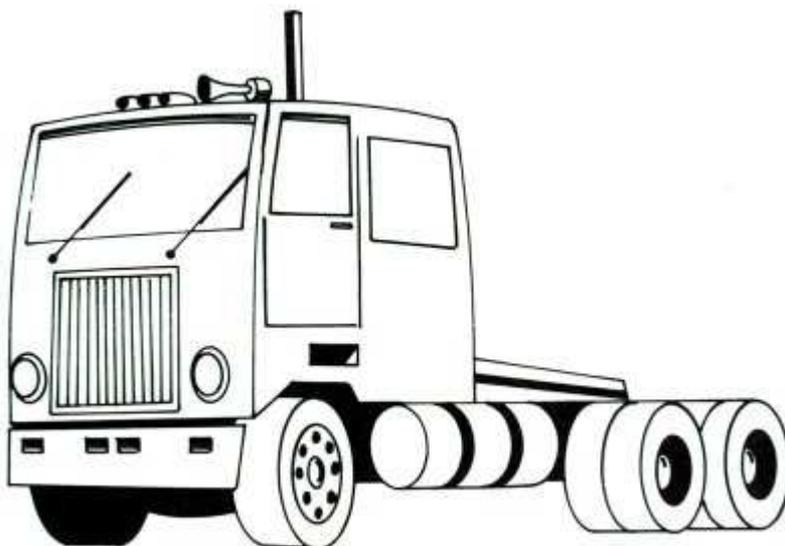
Junte uma linha curta ao topo da parte dianteira do tanque de combustível. A essa linha curta, ligue uma linha que se curva sobre o pneu dianteiro (para o arco da roda) e ao redor da parte dianteira do caminhão. Complete o topo da parte da frente do pneu, no lado do motorista, com uma linha curta.

Na dianteira do caminhão, faça um pára-choque retangular comprido. Entre os pneus dianteiros, desenhe uma linha levemente curvada embaixo do pára-choques. Na parte de cima da cabine, esboce um cano de escapamento tubular, a buzina e três luzes que se parecem com pequenos círculos conectados.



Etapa 4: para fazer o pára-brisa, desenhe um retângulo. Esboce duas linhas inclinadas com círculos em uma extremidade e linhas duplas na outra para fazer os limpadores do pára-brisa. Faça a grade dianteira, desenhando um quadrado dentro de outro um pouco maior. Acrescente várias linhas perpendiculares dentro do quadrado menor para finalizar a grade.

Em ambos os lados da grade, desenhe um círculo dentro de outro círculo para fazer os faróis. Coloque quatro retângulos pequenos no pára-choques dianteiro para criar as luzes do freio e as luzes de seta. Use quatro linhas curvas para as tiras ao redor do tanque de combustível.



Etapa 5: faça a porta e as janelas usando três retângulos. Desenhe linhas duplas na parte de cima da janela da porta e do pára-brisa. Desenhe um retângulo bem pequeno na porta para fazer a maçaneta.

Embaixo da porta, desenhe um retângulo um pouco maior e mais escuro para criar o degrau. Acrescente oito círculos bem pequenos (as porcas) e uma linha curva curta na parte interna do pneu dianteiro. Coloque figuras em formato de vírgula nas duas rodas traseiras. Preencha as várias áreas escuras mostradas aqui.

Seu desenho do caminhão está pronto! Se você acha que motocicletas são legais, você

vai adorar aprender a desenhar uma. Saiba como desenhar uma [motocicleta](#) na próxima seção.

Como desenhar uma motocicleta

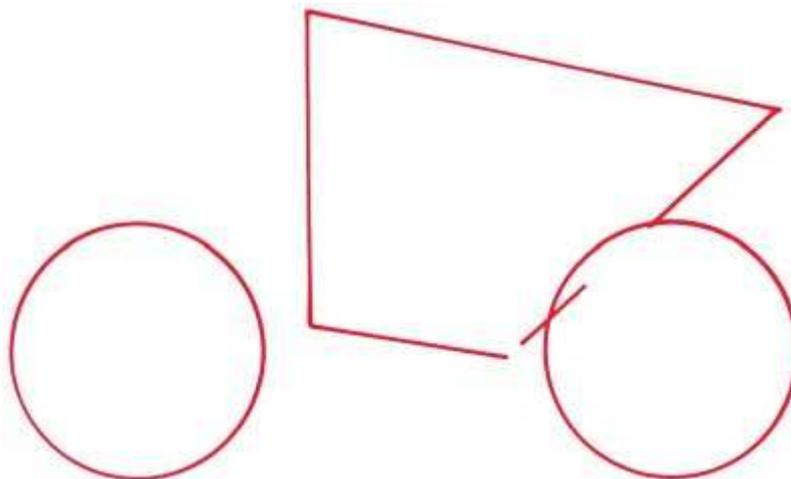
Elas podem ter somente duas [rodas](#), mas as [motocicletas](#) são tão legais quanto os [carros](#) e os caminhões. E também são divertidas de se desenhar.



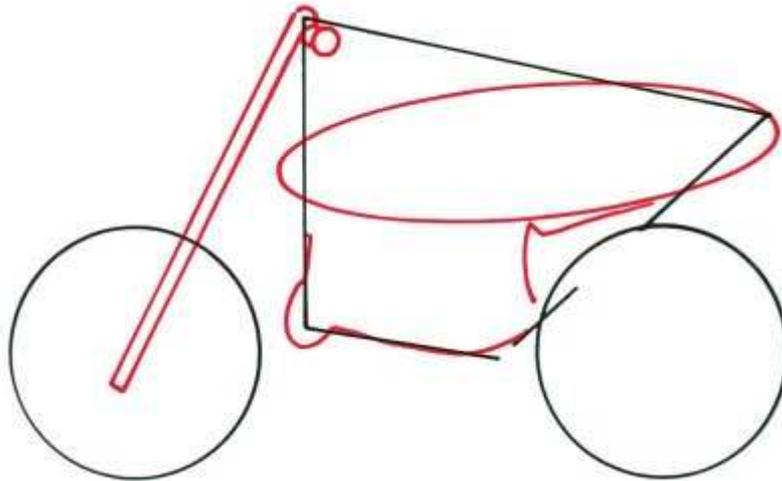
Aprenda a desenhar essa [motocicleta](#)

Nesta seção, mostraremos como desenhar essa motocicleta. Você pode desenhá-la à mão livre enquanto olha para o monitor do seu [computador](#) ou pode imprimir essa página para ver mais detalhes de cada etapa.

Aqui, mostraremos uma ilustração de cada etapa e depois descreveremos como desenhá-la. Siga as linhas vermelhas em cada ilustração para saber exatamente o que desenhar naquela etapa. As linhas desenhadas nos passos anteriores são mostradas em cinza.

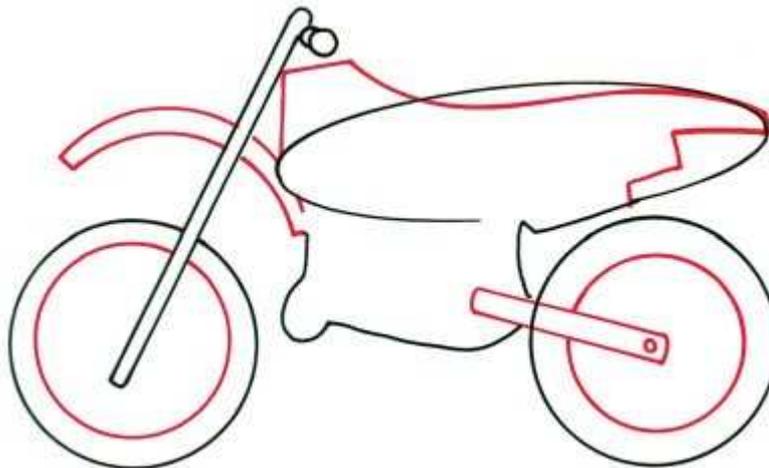


Etapa 1: desenhe dois círculos para formar as rodas. Sobrepondo ligeiramente o círculo à sua direita, esboce um retângulo irregular com o lado direito incompleto.



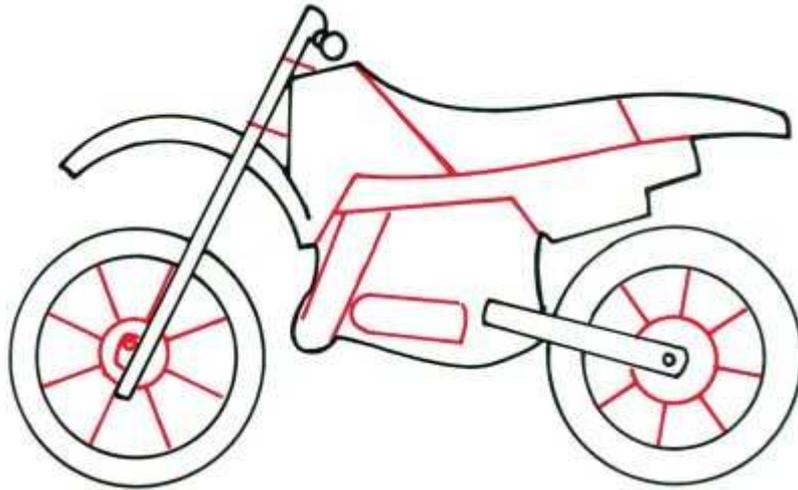
Etapa 2: para fazer o garfo ligado à roda dianteira, desenhe um tubo com uma extremidade reta e outra arredondada. O tubo deve começar logo abaixo do centro da roda dianteira e terminar no lado esquerdo na parte superior do retângulo irregular.

Próximo ao topo do garfo, desenhe um semi-círculo e um círculo completo para fazer o guidão. Desenhe uma figura oval comprida entre o lado direito superior e o centro do lado esquerdo do retângulo irregular. Desenhe as duas linhas irregulares abaixo dessa figura oval para indicar a posição do motor.



Etapa 3: dentro de cada roda, esboce um círculo menor para indicar os pneus. Do centro de cada roda traseira até a área do motor, desenhe um retângulo fino com pontas arredondadas e um círculo pequeno no lado direito.

Para fazer o pára-lama dianteiro, desenhe uma linha curva entre o pneu dianteiro e o guidão. Acrescente uma linha reta curta em ambas as extremidades dessa linha. Em seguida, desenhe outra linha curva acima da primeira. Certifique-se de que nenhuma linha atravesse o garfo e de que a linha superior está ao redor da figura oval comprida do centro. Desenhe o assento usando a figura oval como guia.



Etapa 4: acrescente os raios e os cubos da roda desenhando círculos dentro de cada roda e acrescentando linhas retas em cada círculo. Na frente do cubo, desenhe uma figura larga em formato de U com um círculo bem pequeno dentro. Acrescente uma figura em formato de bala de revólver à área do motor. Divida o assento e o corpo principal em seções usando linhas retas.



Etapa 5: para o cabo do garfo dianteiro, esboce uma linha do cubo da roda ao topo do garfo. Acrescente um quadrado preto pequeno ao topo do cabo. Desenhe uma linha curta entre o guidão e o corpo. Na frente do assento e abaixo do guidão, esboce uma figura escura em formato de L. Dentro do cubo da roda traseira, desenhe um círculo.

Atrás do assento, acrescente uma barra curva escura. Abaixo dessa área, desenhe uma linha curta virada para cima. À esquerda dessa linha, esboce um retângulo irregular com as bordas superiores escurecidas. Na área do motor, desenhe as figuras mostradas aqui, acrescentando muitas linhas e áreas escuras para fazer o sombreamento. Coloque pontinhos no assento para criar a textura. Escureça os pneus e parte do guidão.

Seu desenho da motocicleta está pronto! Mesmo que você não acerte na primeira vez, continue praticando até ficar satisfeito com o seu desenho.

Seja uma picape robusta e desajeitada ou uma Lamborghini chique e cheia de estilo, os carros são bonitos na rua e ainda mais bonitos no papel. Personalize seus desenhos de carro com suas próprias cores e detalhes, e logo você terá a máquina mais bacana do pedaço.

